

I tre formati grafici supportati dal Web sono il *GIF* (*Graphics Interchange Format*), il *JPEG* (*Joint Photographic Experts Group*) e il più recente *PNG* (*Portable Network Graphics*). Tutti questi formati grafici sono ottenuti con l'omonima tecnica di compressione. La compressione JPEG permette di ridurre un file fino al 5% delle sue dimensioni, ma a costo di una parziale perdita di informazioni e comunque il JPEG sacrifica dettagli non percepibili dall'occhio umano, inoltre questo formato (così come il PNG) supporta 16 milioni di colori ma non supporta né le trasparenze né tantomeno le animazioni.

Per ciò che riguarda il PNG, a differenza del formato GIF, vanta prestazioni migliori: a parità di qualità dell'immagine, infatti, un file PNG può occupare il 5-25% di spazio in meno. Come il GIF, consente di realizzare immagini con fondi trasparenti e, in più rispetto a esso, di regolare il grado di trasparenza. Il GIF a differenza degli altri due formati supporta solo 256 colori, in compenso le immagini GIF sono le uniche, tra i 3 formati supportati dal Web, ad essere utilizzate, con opportuni programmi, per creare animazioni.

Quindi riassumendo:

- le immagini consentite dal linguaggio html sono .gif .jpg .png
- si adoperano quelle di tipo gif quando servono immagini animate o che abbiano delle trasparenze (quelle che lasciano vedere lo sfondo): in quest'ultimo caso si possono usare anche quelle di tipo png che inoltre, a parità di qualità, risultano essere più leggere (vedi il terzo punto) ;
- in tutti gli altri casi è preferibile adoperare quelle di tipo jpg essendo questo un formato molto più snello e di conseguenza più veloce da caricare; un aspetto quest'ultimo da non trascurare mai quando si adoperano immagini. Ricordatevi che dimensioni esagerate significa anche peso esagerato; sulla rete un'immagine da 200 Kb spesso induce il visitatore ad abbandonare il sito prima ancora che questa sia stata completamente visualizzata, ricordatevi anche che nonostante le attuali linee ADSL ci sono ancora molti utenti che accedono alla rete con modem analogici da 56 Kb, evitate dunque sempre immagini pesanti ed anzi, al contrario, preoccupatevi che queste siano le più "leggere possibili".